



ASSOCIATION QUÉBÉCOISE DE LA GARDE SCOLAIRE
SOUTENIR
REPRÉSENTER
MOBILISER

Le détective

Groupe d'âge : Multiâge

Le détective pourra-t-il identifier le chef d'orchestre en moins de 3 essais ?



Matériel requis :

- De l'espace pour bouger

Image :

GraphicMama-team sur Pixabay

Démarche

1. Faites un grand cercle avec les élèves et choisissez un détective qui se placera en dehors du cercle et en retrait.
2. Choisissez un élève qui sera le chef d'orchestre. Cet élève devra discrètement faire des mouvements que les autres joueurs devront imiter.
3. Le détective peut alors se placer dans le centre du cercle et le jeu commence : le chef d'orchestre fait des mouvements et le détective doit deviner qui il est.
4. Le détective a 3 chances, après quoi on change de détective, de chef d'orchestre et on recommence!
5. Trucs : le défi est de commencer par des petits mouvements et d'essayer de faire les plus grands mouvements possible par la suite!

*Inspiré de : <https://www.asphaltgreen.org/blog/rep-it-out-games-for-social-distancing>