



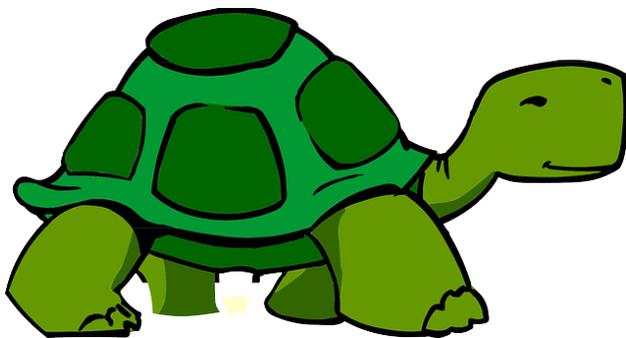
ASSOCIATION
QUÉBÉCOISE DE LA
GARDE SCOLAIRE

SOUTENIR
REPRÉSENTER
MOBILISER

Super tortue

Groupe d'âge : 2^e et 3^e cycles

Les plus lents seront les premiers dans ce jeu où tout se passe très lentement !



Matériel requis :

- Deux cônes, objets ou marquage pour faire une ligne

Image:

Clker-Free-Vector-Images sur Pixabay

Démarche

1. Les joueurs se placent sur une ligne à 2 mètres les uns des autres.
2. Ils devront se rendre à l'autre ligne le plus lentement possible en faisant des mouvements précis.
3. Un joueur est choisi comme meneur de jeu et arbitre : il dicte les mouvements que les autres joueurs devront faire et s'assure qu'ils bougent correctement.
4. Si un joueur arrête de bouger, bouge trop vite ou perd l'équilibre, l'arbitre peut donner une punition : le joueur devra faire une action sur place pendant 5 secondes (sauter, courir, jumping jacks...).
5. Le premier joueur à traverser la ligne d'arrivée gagne!

*Inspiré de : <https://www.asphaltgreen.org/blog/rep-it-out-games-for-social-distancing>