



ASSOCIATION QUÉBÉCOISE DE LA GARDE SCOLAIRE
SOUTENIR
REPRÉSENTER
MOBILISER

Le parcours invisible

Groupe d'âge : multiâge

Les joueurs devront essayer différents trajets entre les cônes, afin de deviner le parcours invisible. Sauront-ils y arriver ?



Matériel requis :

- Des cônes pour faire un parcours invisible
- De l'espace pour bouger

Image:

Christine JAMIN sur Pixabay

Démarche

1. Les joueurs se placent sur une ligne à 2 mètres les uns des autres.
2. L'éducatrice place des cônes un peu partout et trace dans sa tête un parcours précis d'un cône à l'autre, sans le dire aux élèves.
3. Un joueur à la fois tente de faire le parcours invisible entre les cônes. Si le joueur se trompe, il doit faire 5 jumping jacks et retourner en file.
4. On continue de jouer jusqu'à ce qu'un joueur réussisse le parcours. On peut ensuite recommencer avec un nouveau parcours invisible!

Variantes

- Un élève peut choisir le parcours invisible.
- On peut se déplacer de façon active le long du parcours (sauter, de côté...)
- On peut mettre une limite de temps afin d'augmenter l'intensité de l'activité!

*Inspiré de : <https://www.asphaltgreen.org/blog/rep-it-out-games-for-social-distancing>