

Le serpent

BALLON

COURSE ET POURSUITE

HABILETÉ

69

Cycle

Maternelle

1^{er}

2^e

3^e

Type de groupe

Petit groupe

Grand groupe

Matériel requis

Une corde

But du jeu

Sauter par-dessus le serpent qui se tortille sans piler dessus.



*Tiré du recueil « Ma cour: un monde de plaisir! »

Déroulement du jeu

- Deux élèves accroupis tiennent chacune des extrémités de la corde à peine tendue.
- Ils font bouger rapidement la corde par de petits mouvements latéraux au sol, comme les mouvements d'un serpent qui se déplace.
- Les autres participants tentent, un après l'autre, de sauter par-dessus le serpent, sans piler dessus.
- Une fois que tous les participants ont fait une première tentative, les joueurs qui tiennent la corde sont remplacés.

Variantes

- Varier les types de déplacements (ex. : sauter sur un pied, sauter comme une grenouille, sauter à reculons).
- Faire bouger la corde un peu plus haut dans les airs.
- Faire bouger la corde par de petits mouvements de haut en bas.

