

L'horloge

BALLON

COURSE ET POURSUITE

HABILETÉ

75

Cycle

Maternelle

1^{er}

2^e

3^e

Type de groupe

Petit groupe

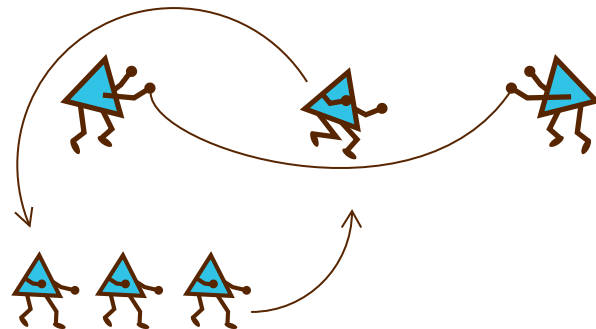
Grand groupe

Matériel requis

Une longue corde à sauter (environ 4,20 m)

But du jeu

Entrer et sortir de la corde à sauter en mouvement et réaliser jusqu'à douze sauts consécutifs.



*Tiré du recueil « Ma cour: un monde de plaisir! »

Déroulement du jeu

- Deux personnes tournent une grande corde à sauter.
- Les autres joueurs se placent en file, l'un derrière l'autre.
- Alors que la corde à sauter est déjà en mouvement, les joueurs s'avancent, sautent une fois et ressortent pour laisser la place au prochain joueur qui tentera de faire un saut, et ainsi de suite.
- Le joueur qui réussit retourne se placer à la queue de la file.
- Les participants effectuent successivement et à tour de rôle un nombre de sauts passant de un à douze sauts consécutifs.
- Les joueurs sautent un saut de plus chaque fois que tous les joueurs ont tenté le nombre de sauts précédents.
- Tous les joueurs peuvent compter à haute voix pour encourager les joueurs.
- Lorsqu'un joueur s'accroche dans la corde, il doit remplacer une personne qui tourne la corde.

Variante

- Former des équipes de deux joueurs qui joueront simultanément, jusqu'à ce qu'un des deux joueurs accroche la corde.

