



Capteur de rêves*

Créez de la magie avec les élèves en réalisant un capteur de rêves!



Compétences

Compétences pédagogiques pour l'élève :
- Motricité fine

Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

- Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants

Intentions pédagogiques (suggestions) :
À la fin de l'activité, l'élève aura développé sa motricité fine.

Groupe d'âge :
Multi-âge

- Matériel requis :
- Assiette de carton
 - Ficelle
 - Perles à collier
 - Plumes
 - Autocollants
 - Ciseaux
 - Poinçon
 - Ruban adhésif



Capteur de rêves

Démarche

1. Découpez tout le centre de l'assiette de carton.
2. Avec le poinçon, percez neuf trous tout autour de l'assiette.
3. Faites passer la ficelle dans chaque trou, et faites un nœud à l'arrière.
4. Décorez avec les autocollants.
5. Percez, avec le poinçon, trois trous au bas de l'assiette.
6. Coupez trois bouts de ficelle égales
7. Collez avec un ruban adhésif une plume sur chacune des ficelles.
8. Enfilez les perles pour camoufler le ruban adhésif. (Collez un ruban adhésif sur chacune des ficelles pour aider l'élève à passer les perles à collier).
9. Attachez les trois ficelles à l'assiette.



ASSOCIATION **SOUTENIR**
QUÉBÉCOISE DE LA **REPRÉSENTER**
GARDE SCOLAIRE **MOBILISER**

402, rue Verchères
Longueuil (Québec) J4K 2Y6
450 670-8390 / 1 800 363-0592
gardescolaire.org