

Soccer sur table géant

BALLON

COURSE ET POURSUITE

HABILITÉ

23

Cycle

Maternelle 1^{er} 2^e 3^e

Type de groupe

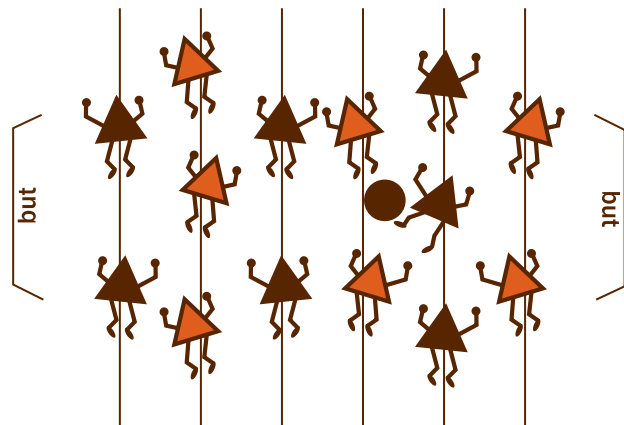
Petit groupe Grand groupe

Matériel requis

Un ballon de soccer
Deux buts ou quatre cônes
Des dossards

But du jeu

Marquer le plus grand nombre de buts possible tout en maintenant sa position de jeu.



Déroulement du jeu

- Placer deux buts aux extrémités du terrain et tracer six lignes à distance égale (prévoir environ 2,5 m entre chacune des lignes).
- Les joueurs sont divisés en deux équipes et répartis sur les lignes en évitant de placer les joueurs d'une même équipe sur deux lignes consécutives.
- Les joueurs peuvent uniquement se déplacer latéralement sur la ligne qui leur a été assignée.
- En frappant le ballon avec leurs pieds, ils se font des passes entre joueurs d'une même équipe pour envoyer le ballon dans le but de l'équipe adverse et ainsi marquer un point.
- Le ballon doit demeurer au sol en tout temps. Le ballon ne doit pas être lancé ou bloqué avec les bras.
- L'équipe ayant marqué le plus de points remporte la partie.

Variantes

- Utiliser les mains au lieu des pieds pour effectuer des passes.
- Pour aider à marquer des buts, limiter le nombre de joueurs sur la dernière ligne défensive.
- Utiliser plusieurs ballons.

***Tiré de « Ma cour: un monde de plaisir! »
Banque de jeux**

