



# Création du jeu de camouflage

Reconnaître un animal selon son pelage

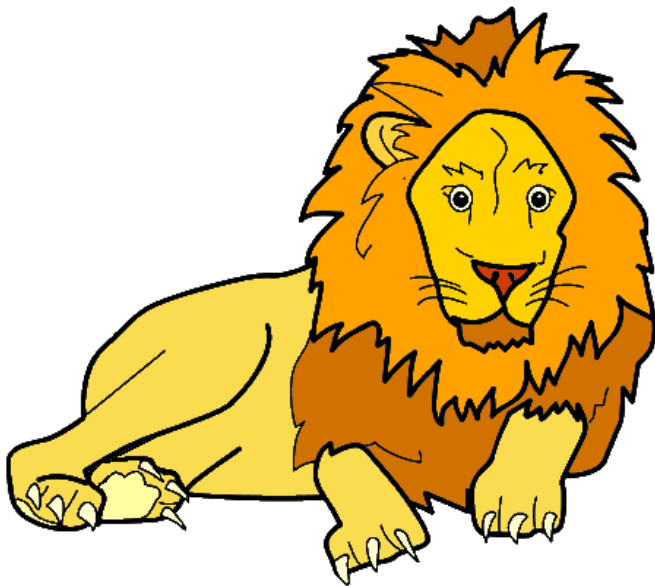


Photo : <http://www.coloriage.tv/animaux-lion-coloriage>

## Intentions pédagogiques (suggestions) :

- Associer le nom d'un être vivant avec le motif de camouflage qu'il possède

## Groupe d'âge :

Multi-âge

## Matériel requis :

- Carte
- Crayons de couleur
- Photos ou dessins d'animaux

## Compétences

### Compétences pédagogiques pour l'élève :

- Développer la psychomotricité
- Développer les compétences du monde

### Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

- Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants
- Réalisation d'activités à prédominance psychomotrice



Photo : [https://openclipart.org/image/2400px/svg\\_to\\_png/167400/zebra-farbe.png](https://openclipart.org/image/2400px/svg_to_png/167400/zebra-farbe.png)

# Création du jeu de camouflage

## Démarche

1. Dessiner le pelage d'un animal connu sur une carte sans dessiner l'animal lui-même
2. Inscrire le nom de l'animal sur une autre carte
3. Créer un jeu d'association de ces deux types de carte

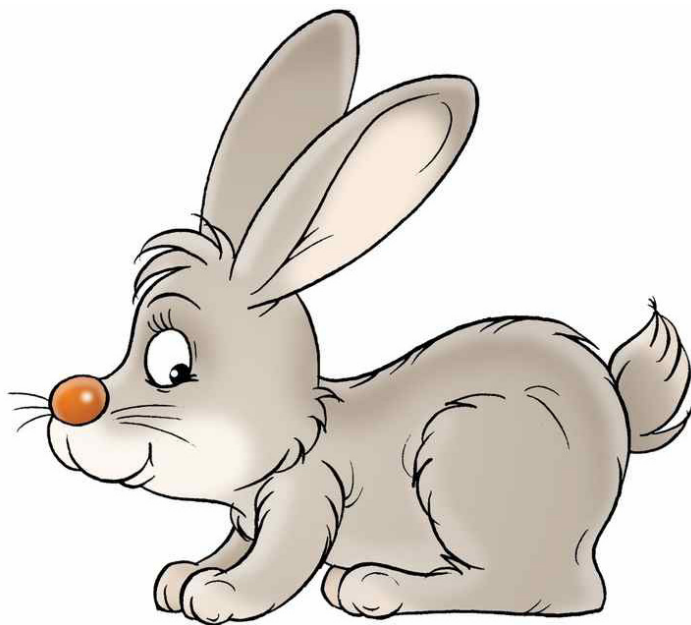


Photo : <http://www.mes-coloriages-preferes.biz/Dessin/Couleurs/Imprimer/Animaux/Lapin/20810>



ASSOCIATION **SOUTENIR**  
QUÉBÉCOISE DE LA **REPRÉSENTER**  
GARDE SCOLAIRE **MOBILISER**

402, rue Verchères  
Longueuil (Québec) J4K 2Y6  
450 670-8390 / 1 800 363-0592  
[gardescolaire.org](http://gardescolaire.org)



Photo : <http://www.mes-coloriages-preferes.biz/Dessin/Couleurs/Imprimer/Animaux/Chien/18974>