



Le musée Harry Potter

Ce projet spécial permet aux élèves de revivre l'univers de Harry Potter.



Compétences

Compétences pédagogiques pour l'élève :

- Développer la créativité
- Développer la motricité fine

Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

- Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants

Intentions pédagogiques (suggestions) :

À la fin de ce projet l'élève aura collaboré à la réalisation d'un musée vivant

Groupe d'âge :

Muti-âge

Matériel requis :

- Bois
- Vis
- Draps
- Agrafeuse
- Gouache
- Pinceau
- Carton
- Tissu
- Scie
- Perceuse
- Acétates
- Rétroprojecteur

Durée

Projet à long terme d'un mois
Fréquence hebdomadaire de trois périodes



Le musée Harry Potter

Mise en situation

Les élèves sont séparés en équipe. Chacune des équipes est responsable de la fabrication des éléments du décor, des personnages et de la mise en scène

Démarche

- Les élèves sont amenés à faire des recherches sur internet sur l'univers Harry Potter
- Des toiles géantes sont mises à la disposition des élèves. On les invite à les peindre. Les élèves fabriquent des marionnettes géantes, créent la mise en scène, les costumes, les maquillages et les accessoires
- Une fois tout monté, il y a une présentation du spectacle devant les élèves de l'école, puis devant les parents et les gens de la communauté

Conseils :

Une contribution volontaire pour le spectacle permet de faire un don à un organisme de votre région.



ASSOCIATION **SOUTENIR**
QUÉBÉCOISE DE LA **REPRÉSENTER**
GARDE SCOLAIRE **MOBILISER**

402, rue Verchères
Longueuil (Québec) J4K 2Y6
450 670-8390 / 1 800 363-0592
gardescolaire.org