



## Le musée Harry Potter

Ce projet spécial permet aux élèves de revivre l'univers de Harry Potter.



### Compétences

Compétences pédagogiques pour l'élève :

- Développer la créativité
- Développer la motricité fine

Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

- Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants

### Intentions pédagogiques (suggestions) :

À la fin de ce projet l'élève aura collaboré à la réalisation d'un musée vivant

### Groupe d'âge :

Muti-âge

### Matériel requis :

- Bois
- Vis
- Draps
- Agrafeuse
- Gouache
- Pinceau
- Carton
- Tissu
- Scie
- Perceuse
- Acétates
- Rétroprojecteur

### Durée

Projet à long terme d'un mois  
Fréquence hebdomadaire de trois périodes



# Le musée Harry Potter

## Mise en situation

Les élèves sont séparés en équipe. Chacune des équipes est responsable de la fabrication des éléments du décor, des personnages et de la mise en scène

## Démarche

- Les élèves sont amenés à faire des recherches sur internet sur l'univers Harry Potter
- Des toiles géantes sont mises à la disposition des élèves. On les invite à les peindre. Les élèves fabriquent des marionnettes géantes, créent la mise en scène, les costumes, les maquillages et les accessoires
- Une fois tout monté, il y a une présentation du spectacle devant les élèves de l'école, puis devant les parents et les gens de la communauté

Conseils :

Une contribution volontaire pour le spectacle permet de faire un don à un organisme de votre région.



ASSOCIATION **SOUTENIR**  
QUÉBÉCOISE DE LA **REPRÉSENTER**  
**GARDE SCOLAIRE** **MOBILISER**

402, rue Verchères  
Longueuil (Québec) J4K 2Y6  
450 670-8390 / 1 800 363-0592  
gardescolaire.org