



La couture Aux-Quatre-Vents

Pour stimuler la conscience écologique des élèves et leur créativité, ils sont invités à récupérer des tissus et des vêtements inutilisés pour les transformer.



Compétences

Compétences pédagogiques pour l'élève :

- Développer la créativité
- Développer la motricité fine

Compétences professionnelles mises de l'avant par cette activité :

- Planification et organisation d'activités pour enfants et groupes d'enfants

Intentions pédagogiques (suggestions) :

À la fin de ce projet l'élève aura fait appel à sa créativité pour concevoir un vêtement ou un accessoire.

Groupe d'âge :

9 - 12 ans

Matériel requis :

- Deux machines à coudre
- Ciseaux
- Fils
- Craie de taillage
- Gallon à mesurer
- Jeans ou autre vêtements

Durée

Projet à long terme de deux à trois mois

Fréquence hebdomadaire de deux à trois périodes



La couture aux Quatre-Vents

Démarche

1 - Envoyer une lettre d'informations aux parents pour les aviser de la réalisation du projet et solliciter de vieux vêtements ou des tissus à apporter par les élèves au service de garde

2 - Recevoir les vêtements et les tissus et les trier

3 - Préparer et exécuter la démarche de création :

- Choisir les tissus et les vêtements qui seront utilisés
- Identifier, avec les élèves, les vêtements ou les accessoires qui seront fabriqués (si possible, leur donner des modèles pour les inspirer)

4 - Préparer et exécuter la démarche de conception :

- Réaliser des patrons - faire le marquage
- Découper les morceaux de tissus ou de vêtements à utiliser
- Assembler les morceaux
- Coudre les morceaux
- Appliquer la touche finale (finition)

5 - Présenter, sous forme d'exposition, le travail réalisé aux élèves du service de garde et aux parents



ASSOCIATION **SOUTENIR**
QUÉBÉCOISE DE LA **REPRÉSENTER**
GARDE SCOLAIRE **MOBILISER**